



Informatieboekje jeugscheidsrechter



Doel	2
Taak	2
Afspraken en tips bij wedstrijden van O-11 pupillen	3
Vorbereiding	3
Voor het begin van de wedstrijd	3
Tijdens de wedstrijd	4
Na afloop van de wedstrijd	4
Afspraken en tips bij wedstrijden van O13 - pupillen en O15, O17 en O19 - junioren	5
Vorbereiding	5
Voor aanvang van de wedstrijd	5
Tijdens de wedstrijd	6
Na afloop van de wedstrijd	7
Afspraken m.b.t. tijdstraffen, gele en rode kaarten	7
Tijdstraf	7
Gele kaarten	8
Rode kaarten	8

Doel

Het nieuwe seizoen is weer van start gegaan. De vele wedstrijden die de komende maanden op ons complex gespeeld zullen gaan worden, kunnen niet gespeeld worden zonder de inzet van de jeugscheidsrechters van VV Moordrecht.

Met het laten volgen van de cursussen, willen we jullie als scheidsrechters een goede basis geven. Hier volgt nadere informatie over. We realiseren ons dat voor veel leden en/of ouders het lastig is om te beginnen met fluiten. Daarom willen we jullie graag met dit informatieboekje op weg helpen.

Een sportief voetbalseizoen gewenst!

Taak

De taak van een scheidsrechter is het conform de regels in goede banen leiden van de wedstrijd in samenwerking met de grensrechters.

Tip: lees ook de handleiding grensrechter!

Afspraken en tips bij wedstrijden van O-11 pupillen

Vorbereiding

- Zorg ervoor dat op tijd aanwezig bent, in ieder geval 15 minuten voor de wedstrijd.
- Zorg dat je kleding in orde is, dus draag het volledige scheidsrechters tenue (shirt, broekje én sokken). Doe daarbij de shirt netjes in je broek en trek je sokken op. In de winterperiode kan je een trainingsbroek (in ieder geval geen joggingbroek) aandoen. *Beschik je (nog) niet over deze kleding, zorg er dan in ieder geval voor dat je opvalt in het veld, door afwijkende kleur kleding te dragen dan de spelers.*
- Wees netjes op je spullen, we willen dat de scheidsrechters er verzorgd uitzien.
- Zorg zelf voor een horloge, fluitje, pen en notitieblokje. Of vraag hierna in de commissiekamer.

Voor het begin van de wedstrijd

- Stel je voor aan de leiders van de beide teams en geef netjes een hand.
- Vertel de leiders tot hoever zij het veld in mogen, omdat ze anders heel snel te ver het veld in gaan. De rand van de cirkel en van het doelgebied (van het grote veld) is een aardige grens.
- Maak ook afspraken over het aantal spelers per team.
- Het minimum is 5 spelers per team, het maximum 8 per team (gebruikelijk is 7).
- De wisselers moet je bij het grote doel laten staan, dus niet in de middencirkel of naast het kleine doel.
- Controleer of de spelers geen piercings en/of oorbellen hebben. Deze moeten worden uitgedaan of afgeplakt.

Tijdens de wedstrijd

- Houd zelf nauwkeurig de tijd en de stand bij. Een wedstrijd duurt 2 x 25 minuten.
- Laat je duidelijk horen. Pupillen gaan vaak zo op in het spel dat ze een zacht fluitsignaal niet horen. Herhaal desnoods een aantal keer je fluitsignaal.
- Je hoeft in principe alleen te fluiten voor overtredingen en bij een doelpunt..
- Bij een ingooi hoef je alleen te wijzen en de naam van de vereniging te noemen. Bij een hoekschop kan je wijzen en daarbij "hoekschop" roepen. Als je merkt dat wijzen en roepen niet duidelijk genoeg is, kan je wel kiezen om daarbij ook te fluiten.
- Als een speler pijn heeft, laat je altijd de leider erbij komen.
- Voor hands hoef je alleen te fluiten als een speler de bal met opzet vastpakt of wegslaat. Als een speler dat doet bij zijn eigen doel, mag je een strafschop geven. De afstand is dan 8 meter tot het doel.
- Laat de bal bij een ingooi netjes uit de nek ingooien. Als dat niet goed gaat, laat je dezelfde speler het gewoon nog een keer overdoen.
- Een hoekschop laat je halverwege de achterlijn nemen. Ga dan zelf aan de andere kant van het doel staan, zodat je alle spelers goed kunt zien.
- Ga nooit in discussie met leiders of het publiek. Als je last hebt van de leiders of het publiek, vraag je eerst of de leider van het VVM - team daar wat van wil zeggen. Anders vraag je iemand van het (jeugd)bestuur erbij.
- Als een speler een gemene overtreding maakt, mag je hem voor 5 minuten eruit sturen of aan de leider vragen de speler te wisselen.

Na afloop van de wedstrijd

- Laat na de wedstrijd altijd nog penalty 's nemen. Voor de spelers is dat een sportieve afsluiting.
- Na de penalty 's geef je de leiders en misschien ook spelers een hand en ga je naar de commissiekamer.
- In de bestuurskamer geef je de uitslag door zodat de uitslag in het digitaal wedstrijdformulier (via de app) kan worden ingevuld.
- Daarna kan je wat drinken te drinken halen bij de bar.

Afspraken en tips bij wedstrijden van O13 - pupillen en O15, O17 en O19 - junioren

Vorbereiding

- Zorg ervoor dat je ruim (minimaal 15 minuten) voor aanvang van de wedstrijd aanwezig bent, zodat je nog voldoende tijd hebt om je om te kleden, het digitale wedstrijdformulier via die app door te nemen en eventueel een warming-up te doen.
- Weet welke wedstrijd je moet fluiten. Een wedstrijd tussen O13 - pupillen is anders dan een wedstrijd tussen 2e jaars O19 - junioren.
- Bekijk vooraf wat de kleuren van het shirt van de bezoekende vereniging zijn:
 - Als het shirt overwegend blauw-wit is, zal het VVM - team de reserveshirts aan moeten doen.
 - Als scheidsrechter moet je een afwijkend tenue aantrekken. Als je dat niet zelf hebt, vraag dan in de commissiekamer naar afwijkend shirt of een hesje.
 - Controleer via de wedstrijd zaken app van de KNVB of het wedstrijdformulier correct is ingevuld door de beide teams én dat de digitale spelerspassen overeenkomen met de spelers. Zonder geldige (digitale)spelerspas, mag een speler NIET meedoen. Als je twijfelt of als de leider van de bezoekende vereniging niet akkoord gaat, vraag je altijd advies bij een van ons, in de commissiekamer.
- Zorg dat je eigen tenue in orde is, dat wil zeggen scheidsrechters shirt, zwarte korte broek, zwarte lange sokken en scheidsrechters badge (als je die hebt, dan ook opdoen) en dat je fluitje, notitieblokje, pen, kaarten en horloge paraat hebt.

Beschik je (nog) niet over deze kleding, zorg er dan in ieder geval voor dat je opvalt in het veld, door afwijkende kleur kleding te dragen dan de spelers.
- Zorg ook dat de vlaggen voor de assistent-scheidsrechters (grensrechters) aanwezig zijn.

Voor aanvang van de wedstrijd

-
- Vertel aan de assistent-scheidsrechters (grensrechters) wat je van hen verwacht (positie bij hoekschoppen, aangeven van buitenspel) en wat jij doet als je hun vlagsignaal niet overneemt. (gebaar van doorspelen, 2 armen vooruit gestrekt in de speelrichting van de ploeg in balbezit)
 - Vertel aan de leiders op welke wijze en waar je wilt dat er gewisseld wordt. (ter plaatse van de dug-out, wisselspeler mag pas het veld in als de andere speler het veld via de zijlijn heeft verlaten).
 - Controleer of de kleding van de spelers in orde is (dragen alle spelers scheenbeschermers, zijn oorbellen en piercings verwijderd of afgeplakt, dragen de keepers afwijkende shirts).

Tijdens de wedstrijd

- Hou zelf nauwkeurig de tijd en de stand bij. Een wedstrijd duurt voor O13 2 x 30 minuten, O15 2 x 35 minuten, O17 2 x 40 minuten en O19 2 x 45 minuten.
- Ga niet in discussie met spelers, leiders, grensrechters of het publiek. Dat het soms moeilijk is om niet te reageren, is begrijpelijk, maar vaak niet goed voor je eigen concentratie.
- Als je een gele of rode kaart geeft aan een speler, noteer je in welke minuut dat gebeurt en wat de overtreding is. Uiteraard vermeld je ook de naam van de speler in je boekje.
- Het is ook mogelijk om een speler voor 5 minuten uit het veld te sturen, zonder dat je daarbij een kaart geeft (cooling down).
- Bij een rode kaart, moet je goed onthouden waar de overtreding plaatsvond en hoe je het spel hebt hervat (dat is van belang voor het rapportageformulier).
- Voor categorie A (O19 t/m O13-2) geldt: alle gegeven kaarten (zowel rood als geel) vermeld je na afloop op het digitale wedstrijdformulier

Na afloop van de wedstrijd

- Geef de grensrechters een hand en bedank hen voor de wedstrijd. Geef ook de leiders een hand.
- Neem de vlaggen mee naar de commissiekamer (de bal blijft bij het team van VVM)
- Vul het digitale wedstrijdformulier verder in (uitslag en eventuele gele/rode kaarten vermelden) en laat de leiders accorderen. Bij rode kaarten moet je ook nog het rapportageformulier invullen (ook hierbij kan je uiteraard advies vragen aan het jeugdbestuur).
- Daarna kan je bij e bar nog wat drinken.

Afspraken m.b.t. tijdstraffen, gele en rode kaarten

Als scheidsrechter zal je zoveel mogelijk proberen een wedstrijd te leiden zonder dat je daarbij gele, rode kaarten of tijdstraffen moet geven. In het algemeen geldt dat je door het fluiten voor overtredingen prima kunt aangeven waar wat jou betreft de grens ligt van wat toelaatbaar spel is. Iedereen zal daarbij een eigen stijl ontwikkelen, waarbij uiteraard de spelregels veldvoetbal bepalend zijn.

Mocht het toch noodzakelijk om spelers extra te waarschuwen heb je de keuze uit een tijdstraf of het geven van een gele dan wel rode kaart.

Als je een kaart gegeven hebt aan een speler geldt dat je deze ook op het digitale wedstrijdformulier vermeld.

Tijdstraf

Vooraf bij de pupillen (zowel O11 - pupillen als O13 - pupillen) kan je volstaan met het geven van een tijdstraf van 5 minuten als er sprake is van onsportief gedrag. Uiteraard spreek je de speler daarbij ook aan op zijn gedrag of overtreding. Overleg met de leider van het team kan soms ook preventief werken.

Het geven van een gele kaart is niet nodig, dit is bij jonge kinderen vaak te confronterend.

Gele kaarten

Bij O19-, O17- en O15-junioren kan je nog gebruik maken van een tijdstraf, maar is het geven van gele kaarten wel een optie.

Als er voor jou aanleiding is om een gele kaart te geven, moet je dat ook doen. De gegeven kaart vermeld je naar afloop altijd op het digitale wedstrijdformulier. Een gele kaart leidt tot een geldboete voor de betreffende speler, waar een zekere "opvoedkundige" werking vanuit gaat.

Rode kaarten

Als er sprake is van een dusdanige overtreding of onsportief gedrag dat een speler van jou niet meer mee mag doen tijdens de wedstrijd, zal je een rode kaart moeten geven aan die speler. Daarbij noteer je dan ook zijn naam en vermeld je het tijdstip van de overtreding.

Indien een leider of assistent-scheidsrechter jou, als scheidsrechter, onheus aanspreekt, kan je deze ook wegsturen en aangeven dat hij het team niet meer mag leiden tijdens de wedstrijd.

Een gegeven rode kaart (dus zowel voor een speler als voor een leider of assistent-scheidsrechter) vermeld je ten alle tijden op het wedstrijdformulier. De verleiding is soms aanwezig, zeker na enige aandrang van de leider van het betreffende team, om een rode kaart niet te noteren. Dit is niet wenselijk, aangezien het je eigen positie eigenlijk verzwakt en de "opvoedkundige" werking van de rode kaart verloren gaat.

Na de wedstrijd volgt er helaas wel enige extra administratie. Bij een rode kaart is een formulier dat door de scheidsrechter ingevuld moeten worden:

- o *Verklaring scheidsrechter*: Deze wordt door jou als scheidsrechter ingevuld. Hierin vermeld je de exacte reden van de rode kaart, het tijdstip en het vervolg van de wedstrijd.